Logboek

**WEEK 7**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ernst** | **Betekenis** |
|  | Dit geeft aan dat er geen problemen zijn bij de bijbehorende taak. |
|  | Dit geeft aan dat er problemen zijn bij de bijbehorende taak, maar die niet belangrijk zijn om te bespreken. |
|  | Dit geeft aan dat er problemen zijn bij de bijbehorende taak die gevolgen hebben voor het project die mogelijk besproken kunnen worden. |
|  | Dit geeft aan dat er problemen zijn bij de bijbehorende taak die ernstige gevolgen hebben voor het project die besproken moeten worden. |

**Maandag 28-03-2016**

Vrije dag (Pasen).

**Dinsdag 29-03-2016**

|  |  |
| --- | --- |
| **Taak** | **Ernst** |
| Verder gewerkt aan het architectuurdocument. |  |

**Woensdag 30-03-2016**

|  |  |
| --- | --- |
| **Taak** | **Ernst** |
| Met Paul gehad over het architectuurdocument. Hij heeft aangegeven dat mijn gekozen Pipe-filter architectuur niet optimaal is. Het garandeert inderdaad performance, maar de kracht van het gemakkelijk vervangen van filters zal nimmer worden benut. |  |
| Verder gewerkt aan het architectuurdocument. |  |

**Donderdag 31-03-2016**

|  |  |
| --- | --- |
| **Taak** | **Ernst** |
| Verder gewerkt aan het architectuurdocument. |  |

**Vrijdag 01-04-2016**

|  |  |
| --- | --- |
| **Taak** | **Ernst** |
| Verder gewerkt aan het architectuurdocument. |  |
| Met Jan Jacobs de voortgang besproken. Hij raadde aan om voor het algoritme iets van naive bayes of fuzzy-based te gebruiken. Hij benadrukte ook dat ik en Pascal elkaars resultaten kunnen gebruiken in een poging om de eigen algoritmen te verbeteren. Voor supervised learning zou je een subset van mensen kunnen pakken waarvan je zeker weet welke vaardigheden zij hebben. Reward/punishment voor de beslissingen van het algoritme introduceren zodat het algoritme dynamisch omgaat met het selecteren van acties gebaseerd op de reward/punishment score. Bij clustering zou je kunnen kijken naar het centrum van een cluster om te bepalen hoeveel kans een vaardigheid heeft dat die bij een bepaalde cluster hoort, waarbij 0,5 de standaard is. |  |